



# Paul MARÉCHAL

Responsable IT chez Aero-Bay, professeur de WebXR.  
Transforme le web et sublime vos projets grâce à la 3D.

## À PROPOS DE MOI

Ma double formation m'a donné une solide rigueur et une grande adaptabilité. Chez Aero-Bay, j'ai évolué vers un rôle de lead sur la refonte du site et de l'intranet, en repensant l'UX, le design et la performance. J'y ai développé de nouvelles expériences interactives et optimisé la plateforme, avec l'objectif constant de transformer les idées en solutions concrètes et efficaces.

## EXEPERIENCE

Responsable IT & Développeur 3D / WebXR

Aero-Bay

2022/25

### Développement 3D / Immersif

- Création d'interfaces 3D interactives (Three.js, WebGL, WebXR)
- Prototypes WebXR intégrés au navigateur
- Exploration d'usages : manipulation de modèles

### Architecture & Développement web

- Refonte complète de la plateforme e-commerce et de l'intranet
- Développement Django / Python : vues complexes, formulaires multi-modèles, système de filtrage avancé
- Implémentation d'un moteur de recherche intelligent (normalisation PN, fallback, heuristiques)
- Optimisation SQL, sécurité avancée, gestion des migrations.

### Productivité & Management technique

- Gestion technique de l'équipe (France/Inde) : guidelines, revue de code
- Mise en production, déploiement sécurisé et suivi qualité
- Analyse des besoins métiers, conception UX, prototypage rapide ( Figma, WebGL)

### Performance et sécurité

- Optimisation SEO (trafic multiplié par 5 en un an), performances front, réduction des temps de chargement
- Mise à jour du système de sécurité (XSRF, validation, protection XSS, CSP, Trigger DB, etc)
- Suivi de la base de données, corrections massives et script d'automatisation (SQL)

2022/23

Professeur Three.js & WebXR

IIM - Leonard de Vinci | Nanterre

- Création d'un programme pédagogique autour de la 3D temps réel, du WebGL et des technologies immersives
- Enseignement pratique de Three.js ( cameras, lumières, shaders, optimisations GPU )
- Initiation aux technologies AR/VR avec WebXR et interactions immersives
- Pilotage des groupes d'étudiants sur leurs projets 3D: architecture, performances, UX immersive, contraintes GPU.
- Évaluation technique et coaching

## FORMATION

Licence Projet Web et Mobile

Sorbonne Université - Paris Jussieu

2021/22

Création graphique et animations Web  
 POO et Architecture Logicielle, conception de bases de données pour le Web  
 Frameworks pour le développement Back Office  
 Réseaux et Sécurité, Système d'exploitation et Serveur Web  
 UX design et Ergonomie  
 Développement Mobile  
 Gestion de projet Web, Méthodes Agiles

2020/21

Analyste développeur d'applications informatiques

ESIEE Paris Tech | Paris

Formation ayant pour but d'acquérir les techniques de codage, d'analyse de projet et d'intégration technique de nouvelles technologies numériques. Les cours sont dispensés selon des méthodes SCRUM - Agiles autour de projets ( sprint ) en équipe sous la responsabilité d'un coach.

## Projets personnels & centre d'intérêts

Playground WebXR - Exploration immersive

LIDAR / Three / WebGL /R3F

Développement d'un environnement 3D expérimental basé sur des scans LIDAR.  
 Navigation 3D temps réel, interactions AR/VR via WebXR, optimisation mobile, éclairage, shaders

Collaboration avec DS Automobiles - DS N8

3D / AR

Collaboration avec DS Automobiles pour le développement de la partie immersive de la présentation en ligne de la DS N°8

- Création de la scène 3D, optimisation des lumières, rendus AR pour iOS et Android, présentation optimisée pour différents types d'écrans pour la partie 3D

### Centres d'intérêts

Randonnées longues distances (GR), voyage à vélo en Europe de 8000 km, cuisine, photographie,

## CONTACT

+33 6 48 35 73 74

paulmarechal75@gmail.com

19 rue Bellier-Dedouvre,  
75013 Paris

## RESEAU

<https://github.com/PaulMarechal>

<https://www.linkedin.com/in/paul-marechal>

<https://paulmarechal.xyz>

<https://catacombes.xyz>

<https://devxr.fr>

## LANGAGES INFO

JS : Three.js / WebGL / WebXR / React / R3F ( React Three Fiber ) / Node.js

Python / Django

SQL

Java / Thymeleaf

## COMPETENCES CLES

- Webdesign
- Création de sites dynamiques en 2D/3D
- AR / VR / Mixte pour le web
- Méthodes Agiles
- Planification et gestion de projet

## SOFT SKILLS

- Fiable et rigoureux
- Réactif et toujours à la pointe des dernières technologies
- Enthousiaste et curieux
- Sens du relationnel
- Créatif et imaginatif

## LANGUE

Anglais avancé

Allemand débutant